**Documentación Laboratorio de práctica #2**

Este manual está diseñado para guiar a los usuarios a través de un código realizado en el programa de programación C#. Permite a los usuarios hallar si 2 rectas lineales son paralelas, perpendiculares y su punto de intersección

**Guía de Iniciación.**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

La interfaz se divide en la realización de los cálculos por notación Pendiente Intercepto y Punto Pendiente.

**Paso 1: Hallar por pendiente intercepto.**

En los espacios en blanco debe ingresar ecuaciones lineales de la forma y=mx+b.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Luego debe clickear en ‘Calcular’ para obtener los resultados de sus ecuaciones.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**Paso 2: Ingresar la información requerida.**

Al ingresar las ecuaciones lineales y presionar en ‘Calcular’, el sistema le arrojará los resultados. Indicando su punto de intersección, si las rectas son paralelas o perpendiculares.

**Paso 3: Hallar por punto pendiente.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteIngrese la información en los textBox o espacios correspondientes.

**Paso 4: Ingresar información requerida.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteDebe ingresar las ecuaciones de la forma y-y1=m(x-x1) y al presionar ‘Calcular’, obtendrá sus resultados.

**Datos adicionales.**

****

En la parte de abajo indicará las notas para un correcto funcionamiento del programa.

**Conclusión.**

Este manual de usuario proporciona una descripción general de la práctica de programación en C# centrada en los conceptos básicos sobre el uso de variables, tipo de datos, operaciones matemáticas y uso de la clase String.